



Musik in der Schule
mlv-herrsching.de



GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung



VdM
Verband deutscher
Musikschulen

Kultur
macht STARK
Bündnisse für Bildung

Stellwerk
haus der jugend

My Stage Musiclab 2022

Ganztägig im Kurparkschlösschen
am Sa. 16.07.22 und So. 17.07.22

Anmeldeformular

zur Teilnahme am My Stage - MUSICLAB 2022 an

Name, Vorname

Anschrift

Telefon/Mail

Lehrkraft (optional)

Wunschtermin: _____ (optional und keine Gewähr!)

mit folgendem Beitrag (Inhalt & Dauer)

(max. 6 Min./ bei größeren Gruppen (Band/Ensemble angeben!) max. 10 Min.):

Ich willige ein, dass die „MLV Herrsching“ als verantwortliche Stelle die in diesem Formular erhobenen persönlichen Daten (Vorname und Alter der/s Teilnehmers/in) und die Bilder und Videos der Aufführungen zum Zwecke der Dokumentation (Website) und Veröffentlichung von Presseberichten über das **My Stage MUSICLAB 2022** verarbeiten und benutzen darf (zb. Örtliche Zeitung). Ich stimme der Veröffentlichung der Videos auf den öffentlichen Plattformen wie z.B. „Youtube“ zu, kann jedoch jederzeit in Schriftform (E-Mail) diese Zustimmung widerrufen. Eine Datenübermittlung an Dritte oder für Werbezwecke findet nicht statt. Nach einer Laufzeit von einem Kalenderjahr werden alle personenbezogenen Daten gelöscht, soweit sie nicht für die Dokumentation gegenüber dem Zuwendungsgeber (Verband deutscher Musikschulen & Gemeinde Herrsching) wie auch zur eigenen Dokumentation (MLV Herrsching, Herrschinger Jugendförderung und Kooperationspartner) aufbewahrt werden müssen.

Jeder Erziehungsberechtigter hat im Rahmen der Vorgaben des Bundesdatenschutzgesetzes das Recht auf Auskunft über personenbezogene Daten, die zu seiner Person bei der verantwortlichen Stelle gespeichert sind. Jedes Mitglied hat im Falle von fehlerhaften Daten ein Korrekturrecht.

Ort & Datum

Name, Vorname (bei unter 18-jährigen: Erziehungsberechtigte/r)

Name, Vorname (Teilnehmer/in)

Anmeldung via Mail an musiclab@mystge-herrsching.de

Anmeldeschluss ist der 1.07.2022!